Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: RohanD

Leerlingnummer: 9019234

Datum: 22-5-2024

Versie:

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **INSERT KLANT** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met de gegevens van een nieuwe klant en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe klant toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult de vereiste gegevens in voor de nieuwe klant.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem verwerkt het ingediende formulier en voert de INSERT-operatie uit in de database.** 5. **Systeem geeft een succesbericht weer als de klant succesvol is toegevoegd.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat de gebruiker het formulier heeft ingediend, voegt het systeem de nieuwe klant succesvol toe aan de database.  Een succesbericht wordt weergegeven om de gebruiker te informeren over de succesvolle toevoeging van de klant. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met ontbrekende gegevens voor het toevoegen van een nieuwe klant en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe klant toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult slechts enkele van de vereiste gegevens in voor de nieuwe klant.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem controleert de ingediende gegevens en detecteert ontbrekende of ongeldige gegevens.** 5. **Systeem geeft een foutmelding weer en vraagt om ontbrekende gegevens.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Na het indienen van het formulier toont het systeem een foutmelding en vraagt ​​het om de ontbrekende gegevens in te vullen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)